

NOTA DE EMPENHO

Ordenador de despesa no uso de suas atribuições e em cumprimento à execução orçamentária, autoriza a emissão de empenho de despesa conforme descrição abaixo.

02 - PODER EXECUTIVO

0210 - SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, TURISMO, LASER, DESPORTO E JUVENTUDE

Credor

Razão Social / Fornecedor	CPF / CNPJ	Banco	Agência	Conta bancária
SANEAGO - SANEAMENTO DE GOIAS S/A	01.616.929/0001-02			
Endereço	Cidade	Telefone		
AV. JOSE GOIS, N.35, 75550000, CENTRO, INACIOLÂNDIA-GO	INACIOLÂNDIA	()		

Empenho

Tipo do empenho		Ficha		Número do empenho	
Estimado		20230146		10048	
Data	Autorização de compras	Tipo de modalidade		Número da licitação	Processo
01/12/2023	45974				0
Local de Entrega			Aplicação		Documento
			Saldo Anterior	Valor	Saldo Atual
			3.712,00	1.500,00	2.212,00

Dotação

Natureza de despesa	Classificação funcional
3.3.90.39 - OUTROS SERV.DE TERCEIROS-PES.JURID	27.812.0586-2203-MANUTENÇÃO DA SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES
Sub elemento de despesa	
3.3.90.39.44 - SERVIÇOS DE ÁGUA E ESGOTO	
Vínculo	Crédito
100 - RECURSOS ORDINÁRIOS	ORÇAMENTÁRIO

Valores

Valor do empenho	1.500,00
------------------	-----------------

Histórico

DESPESA PROVENIENTE COM CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PRESTADORA DE SERVIÇOS DE ABASTECIMENTO DE ÁGUA E REDE DE ESGOTO E SERVIÇOS, A TRANSCORRER NO MES DE NOVEMBRO A DEZEMBRO DE 2023, PARA MANUTENÇÃO DAS ATIVIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES, SOB A SUPERVISÃO DA ADMINISTRAÇÃO MUNICIPAL

Parcelamento

Número da parcela	Data de vencimento	Valor da parcela
1	31/12/2023	1.500,00

Produto/Serviço da autorização de compras

Item	Código produto	Produto	Descrição	Quantidade	Valor unitário	Valor total
1	19080	FORNECIMENTO DE AGUA E		1,00	1.500,00	1.500,00
						1.500,00

Líquido por extenso

***** (UM MIL E QUINHENTOS REAIS) *****

Assinaturas

<p>_____ CLAUDIO HENRIQUE CAIXETA PREFEITO MUNICIPAL 70455724687</p>	<p>_____ CARLA ANDREZA DE MELO SECRETARIA MUNICIPAL DO CONTROLE INTERNO 265621119</p>	<p>_____ CONTABILIDADE DEPARTAMENTO CONTÁBIL 17246674000173</p>
--	---	---